**المستوى: الثاني متوسط . الأستاذ: ماحي رضا**

**المادة:المعلوماتية. المدة: 1 ساعة**

**المجال ألمفاهيمي: بناء المشاريع. مذكرة رقم: 16**

**الوحدة المفاهيمية : مشروع متعدد الوسائط 1.**

**الحصة التعلمية: تقديم برنامج شكراتش Scratch (تطبيق).**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **الكفاءة القاعدية:** يتمكن من إنجاز مشروع متعد **الوسائط باستعمال برمجية Scratch.** | **المعارف المستهدفة:**  - **تحميل برنامج سكراتش.**  - **تثبيت برنامج سكراتش.**  - **تشغيل برنامج سكراتش و التعرف على واجهته.** | **الوسائل المستعملة:**  - **جهاز الحاسوب.**  **- جهاز العرض Data show.**  - أ**جهزة الحواسيب في القاعة.** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **النشاطات و الاستنتاجات** | **المراحل** | **المفاهيم** |
| * - **يطلب من التلاميذ تشغيل إحدى متصفحات الإنترنت و تحميل برنامج سكراتش من خلال رابط الموقع الرسمي التالي : http://scratch.mit.edu/scratch2download/.**   **ملاحظة1: يطلب من التلاميذ تحميل برنامج Adobe Air أخر إصدار مباشرة من خلال الرابط السابق من أجل عمل برنامج سكراتش.**   * **بعد تحميل برنامج سكراتش و أخر إصدار لبرنامج Adobe Air يطلب من التلاميذ تثبيت برنامج Adobe Air بعدها تثبيت برنامج سكراتش.** * **بعد تثبيت برنامج سكراتش يطلب من التلاميذ تشغيله بإحدى الطرق المذكورة في الدرس.**   -  **يتطرق الأستاذ إلى تقديم وشرح وتبسيط الواجهة منطقة بمنطقة بمشاركة التلاميذ و تطبيق بعض العمليات على بعض المناطق مثل**:  - **تغيير لغة البرنامج إلى اللغة العربية.**  - **سحب وإفلات بعض اللبنات من منطقة ألواح اللبنات إلى منطقة التحكم.**  - **إضافة بعض الكائنات.**  - **تغيير خلفية المنصة.**  - **تصغير وتكبير حجم الكائن.**  - **نسخ الكائن.**  - **حذف الكائن.**  **ملاحظة: في حالة بقاء الوقت يترك المجال للتلميذ الحرية في العمل على البرنامج.** | **النشاط 1**  **15 د**  **النشاط 2**  **15 د**  **النشاط 3**  **30 د** | **1- تحميل البرنامج من الموقع الرسمي**  **2- تنصيب أو تثبيت البرنامج**  **3- تشغيل البرنامج والتعرف والتمرن على واجهته واللبنات والكائنات** |